

Erläuterungen der Bewerbe

Vereinsmeisterschaft Islandpferdereitverein Hestur

12.09.2020

Dressur G4

1.	A	Einreiten im Mittelschritt
	X	Halten, Gruß
2.		Im Mittelschritt anreiten
	C	Auf die rechte Hand
3.	A	Langsamer Tölt oder Trab
4.	M-K	Wechseln
5.	A	Zirkel (1 ½ x herum)
6.	X	Aus dem Zirkel wechseln; ½ mal herum
	C	Geradeaus
7.	M-F	Einfach Schlangenlinie
8.	A	Arbeitsgalopp (1 x herum)
	A	Langsamer Tölt oder Trab
9.	K-M	Wechseln
10.	C	Arbeitsgalopp (1 x herum)
	C	Langsamer Tölt oder Trab
11.	E	Mittelschritt
	A	Auf die Mittellinie
12.	X	Halten, Gruß, im Mittelschritt ausreiten, Zügel aus der Hand kauen lassen.
SUMME	:12	

Dressur ohne Galopp bis incl. Jahrgang 2008

1.	A X	Einreiten im Mittelschritt Halten, Gruß
2.	C	Im Mittelschritt anreiten Auf die rechte Hand
3.	A	Langsamer Tölt oder Trab
4.	M-K	Wechseln
5.	A	Zirkel (1 ½ x herum)
6.	X C	Aus dem Zirkel wechseln; ½ mal herum Geradeaus
7.	M-F	Einfach Schlangenlinie
8.	K-M	Wechseln
9.	E A	Mittelschritt Auf die Mittellinie
10.	X	Halten, Gruß, im Mittelschritt ausreiten, Zügel aus der Hand kauen lassen.
SUMME	:10	

Beschreibung Team Mehrgang:

Der Teammehrgang wird im Modus eines V5 geritten, wobei ein Team aus mindestens zwei bis maximal 4 Personen bestehen kann. Es gibt rechte und linke Hand-Gruppen, dies bitte bei der Anmeldung angeben.

Geritten wird in Gruppen bis maximal 5 Personen derselben Gangart und Hand („Trab-Reiter“, „Tölt-Reiter“, „Schritt-Reiter“, „Galopp-Reiter“).

Für jeden Reiter wird eine Wertnote vergeben, aus den vier einzelnen Wertnote wird am Ende die Gesamtnote errechnet.

Beschreibung Geschicklichkeit:

Es werden folgende Aufgaben mit Pferd absolviert:

Slalom

Achter reiten

Stangen L reiten

Hufeisen Werfen

Kranzerl Stechen

Es wird auf Zeit geritten, pro Fehler werden 10 Strafsekunden addiert, Begehung und Erläuterung erfolgt vor Ort vor dem Beginn des Bewerbes

Beschreibung Triathlon:

Drei Personen bilden ein Team und absolvieren folgende Aufgaben hintereinander wie in einem Staffellauf.

1. Eine Person reitet in der Ovahlbahn Tölt oder Trab (kein Galopp)
2. Eine Person läuft eine Runde in der Ovahlbahn
3. Eine Person fährt mit der Scheibtruhe ½ Runde in der Ovahlbahn

nur 1x Nenngeld von 5 Euro pro Team

Tölt „Profi“ (T3)

Die Prüfung wird nach Anweisung des Sprechers mit bis zu 5 Reitern auf der Ovalbahn geritten.

Aufgabenteile:

1. Langsames Tempo Tölt.
Durchparieren zum Schritt und Handwechsel.
2. An den langen Seiten das Tempo deutlich verstärken, an den kurzen Seiten Langsames Tempo Tölt.
3. Schnelles Tempo Tölt.

Tölt Zügelüberstreichen „Profi“ (T4)

Die Prüfung wird nach Anweisung des Sprechers mit bis zu 5 Reitern auf der Ovalbahn geritten.

Aufgabenteile:

1. Beliebiges Tempo Tölt.
2. Ruhiges, langsames Tempo Tölt.
Durchparieren zum Schritt und Handwechsel.
3. Langsames Tempo bis Mitteltempo Tölt, dabei die Zügel in eine Hand nehmen und den Kontakt mit dem Pferdemaul deutlich sichtbar aufgeben.

Die Wertnoten für den **dritten Aufgabenteil werden verdoppelt.**

Tölt mit Tempounterschieden „Einsteiger“ (T5)

Die Prüfung wird mit zwei oder mehr Reitern auf der Ovalbahn geritten. Die Pferde zeigen die Aufgabenteile auf Anweisung des Sprechers.

Aufgabenteile:

1. Langsames Tempo Tölt
Durchparieren zum Schritt und beliebig kehrt.
2. An den langen Seiten das Tempo deutlich verstärken, an den kurzen Seiten Langsames Tempo Tölt.

Tölt Zügelüberstreichen „Einsteiger“ (T6)

Die Prüfung wird mit zwei oder mehr Reitern auf der Ovalbahn geritten. Die Pferde zeigen die Aufgabenteile auf Anweisung des Sprechers.

Aufgabenteile:

1. Beliebiges Tempo Tölt
Durchparieren zum Schritt und beliebig kehrt.
2. Langsames Tempo bis Mitteltempo Tölt, an den langen Seiten die Zügel in eine Hand nehmen und mit dieser vorgehen.

Tölt „Einsteiger“ (T7)

Die Prüfung wird mit zwei oder mehr Reitern auf der Ovalbahn geritten. Die Pferde zeigen die Aufgabenteile auf Anweisung des Sprechers.

Aufgabenteile:

1. Langsames Tempo Tölt
Durchparieren zum Schritt und beliebig kehrt.
2. Beliebiges Tempo Tölt

Viergang „Profi“ (V2)

Die Prüfung wird mit zwei oder mehr Reitern auf der Ovalbahn geritten. Die Pferde zeigen die Aufgabenteile auf Anweisung des Sprechers.

Aufgabenteile:

1. Langsames Tempo Tölt
2. Langsames Tempo bis Mitteltempo Trab
3. Mittelschritt
4. Langsames Tempo bis Mitteltempo Galopp
5. Schnelles Tempo Tölt

Viergang „Einsteiger“ (V5)

Die Prüfung wird mit bis zu 5 Reitern auf der Ovalbahn geritten. Die Pferde zeigen die Gänge wie vom Sprecher angesagt. Geritten wird auf jener Hand, die in der Startliste festgelegt ist.

Aufgabenteile:

1. beliebiges Tempo Tölt
2. Langsames Tempo bis Mitteltempo Trab
3. Mittelschritt
4. Langsames Tempo bis Mitteltempo Galopp

Viergang mit Streichwertung „Einsteiger“ (V9)

Die Prüfung wird mit bis zu 5 Reitern auf der Ovalbahn geritten. Die Pferde zeigen die Gänge wie vom Sprecher angesagt. Geritten wird auf jener Hand, die in der Startliste festgelegt ist.

Aufgabenteile:

1. langsames bis mittleres Tempo Tölt
2. langsames bis mittleres Tempo Trab
3. Mittelschritt
4. langsames bis mittleres Tempo Galopp
5. mittleres bis schnelles Tempo Tölt

Wenn die Endnote für einen Reiter ermittelt wird, wird die niedrigste Gangnote, mit **Ausnahme der Note für die beiden Tölt Aufgabenteile**, gestrichen

Fünfgang „Profi“ (F2)

Die Prüfung wird mit zwei oder mehr Reitern auf der Ovalbahn geritten. Die Pferde zeigen die Aufgabenteile auf Anweisung des Sprechers.

Aufgabenteile:

1. Langsames Tempo bis Mitteltempo Tölt
2. Langsames Tempo bis Mitteltempo Trab
3. Mittelschritt
4. Langsames Tempo bis Mitteltempo Galopp
5. Rennpass

Die Pferde können Rennpass auf drei langen Seiten zeigen. Die Reiter entscheiden durch Mehrheitsbeschluss, an welcher langen Seite der Rennpass gezeigt wird. Kommt keine Einigung zustande, wird dies vom Sprecher ausgelost.

Die Noten für **Tölt und Rennpass werden verdoppelt.**

Fünfgang „Einsteiger“ (F3)

Die Prüfung wird mit zwei oder mehr Reitern auf der Ovalbahn geritten. Die Pferde zeigen die Aufgabenteile auf Anweisung des Sprechers.

Aufgabenteile:

1. Langsames- bis Mitteltempo Tölt
2. Langsames- bis Mitteltempo Trab
3. Mittelschritt
4. Langsames- bis Mitteltempo Galopp
5. Rennpass

Der Rennpass wird an 2 langen Seiten gezeigt, um eine Note für Rennpass zu bekommen, muss mindestens eine halbe lange Seite Pass gezeigt werden.

Die Noten für Rennpass werden verdoppelt und die Kombinationsnoten durch 6 dividiert.

Passprüfung mit 2 Läufen (PP2) in der Ovahlbahn

Die Teilnehmer haben 2 Läufe an den langen Seite der Ovahlbahn. Es muss innerhalb der Markierungen Rennpass gezeigt werden und das Pferd aus dem Galopp gelegt und nach dem Rennpass wieder in den Tölt, Trab oder Schritt zurückgenommen werden.

Es werden 3 Noten vergeben:

1. Eine Note fürs Legen im markierten Legebereich vor der langen Seite
2. Eine Note für Passqualität auf der langen Seite
3. Eine Note für das Zurücknehmen im markierten Bereich fürs Zurücknehmen nach der langen Seite

Gesamtwertung und Vereinsmeisterschaft:

Die Gesamtwertung/Vereinsmeisterschaft wird in den 3 Altersklassen getrennt gewertet .

In die Wertung der Vereinsmeisterschaft kommen ausschließlich Mitglieder der Islandpferdereitvereines Hestur welche für 2020 den Mitgliedsbeitrag bezahlt haben.

„Profi“-Wertungen:

Viergang: Viergang „Profi“ (V2) + Tölt „Profi“ (T3) oder Tölt Zügelüberstreichen „Profi“ (T4)

Fünfgang: Fünfgang „Profi“ (F2) + Tölt „Profi“ (T3) oder Tölt Zügelüberstreichen „Profi“ (T4) + Passprüfung mit 2 Läufen oder Speedpass (P2)

„Einsteiger“-Wertungen:

Viergang: Viergang „Einsteiger“ (V5) oder Viergang mit Steichwertung „Einsteiger“ (V9) + Tölt „Einsteiger“ (T7) oder Tölt mit Tempounterschieden „Einsteiger“ (T5) oder Tölt Zügelüberstreichen „Einsteiger“ (T6) +Dressur G4

Fünfgang: Fünfgang „Einsteiger“ (F3) +Tölt „Einsteiger“ (T7) oder Tölt mit Tempounterschieden „Einsteiger“ (T5) oder Tölt Zügelüberstreichen „Einsteiger“ (T6) +Passprüfung mit 2 Läufen